

Un hackathon organisé à Cabestany pour les personnes en situation de handicap



La prothèse de main de Camille reproduite aux dimensions de la torche olympique.



Social, Cabestany

Publié le 02/04/2025 à 19:35

L'Indépendant



00:00 / 03:07

Powered by ETX Majelan

Samedi 5 et dimanche 6 avril, l'Espace jeunesse accueille tout public, en situation de handicap ou non, pour découvrir et développer des prototypes d'aide au sport ou au quotidien.

Le principe du hackathon est une mise en commun des savoirs de partenaires regroupant professionnels de santé, développeurs, makers, artistes, sportifs et entrepreneurs pour répondre aux besoins de personnes en situation de handicap. Après une 2e édition pleinement réussie l'année dernière, la 3e planifiée par Cécile Roja, directrice de l'Espace Guy-Môquet, et Nicolas Rubira, responsable du PIJ, sous l'égide de Vanessa Paya, élue Enfance-Jeunesse, ouvre ses portes.

Ce marathon de la programmation repose sur la fabrication numérique d'outils conceptuels à destination des personnes en situation de handicap ou non, pour imaginer, créer et développer des solutions innovantes en faisant appel à l'intelligence collective. Deux jours durant, les participants apprendront à trouver, en coworking, des solutions d'accès aux pratiques de leur choix. Ils auront à leur disposition une vingtaine de machines, ordinateurs et imprimantes 3D 4 fils, pour réaliser les dispositifs originaux dont ils ont besoin pour pallier une défaillance physique ou créer eux-mêmes un outil personnalisé qui leur est inaccessible par ailleurs en termes de coût. Transformé en tiers lieu éphémère, l'établissement rassemble des espaces Fablab et des ateliers bricolage traditionnel, informatique et communautaire.

"Plusieurs demandes de réalisations nous sont déjà parvenues, explique Nicolas, comme un guide de doigts pour ipad, des touches de claviers d'ordinateur, des instruments de géométrie adaptés ou encore une canne double emploi pour aider à la marche et attraper des objets, mais d'autres besoins pour des personnes empêchées seront recensés le samedi matin. Les projets vont être réfléchis et réalisés sur place".

L'an dernier, plusieurs prototypes ont été conceptualisés, comme une prothèse de main développée en quatre heures par Yvan Pommet, maker devenu depuis ergothérapeute, grâce à laquelle la jeune sportive Camille a pu, avec joie et honneur, porter la flamme olympique dans le département.

"Les participants sont sensibilisés aux différentes technologies et de ce qu'elles apportent en matière d'innovation et de réalisation grâce à l'utilisation des outils numériques", ajoute Nicolas.

Soutenu par des partenaires comme la région et le département ainsi que les associations rid'n Cabes, Mobilab66, Entr'Aides, Humanlab mais aussi Décathlon, Labo M, Ergo PO thérapeutes, Entr'Aides et Joseph Sauvy, l'événement est ouvert à tous en lien avec des étudiants, développeurs, makers, ergothérapeutes, médecins, kinés, artistes, graphistes ou sportifs. Une dizaine de ces personnes aux compétences complémentaires, tous bénévoles, seront au service des personnes en situation de handicap, pour les aider à faciliter leur quotidien. L'ensemble des ressources ainsi créées est mis à disposition de façon gratuite et accessible à tous, via une plateforme en ligne. Ainsi, toute personne qui le souhaiterait à travers le monde peut les reproduire, les modifier ou les améliorer.

Rens. : 04 68 67 59 81.